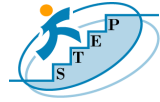


職務経歴書

更新日	2024.11.29
更新担当	伊藤



No.	住所
205200	三重県四日市市
趣味 or 特技	通勤方法
3Dオブジェクト製作	車

免許・資格	取得年月
普通自動車第一運転免許	2024年2月

◎:実務経験あり / ○:知識有り

PC経験ツール									
P C	Word	入力	○	表の作成	○	画像挿入	○	段組み	そ の 他 ツ ー ル
		インデント		差し込み印刷		アウトライン		校正機能の設定	
	Excel	表へのデータ入力	○	SUM関数	○	AVE関数		IF関数	
		グラフ作成	○	VLOOKUP		VBA作成		マクロ作成	
	PowerPoint	文書の作成	○	スライド機能	○	アニメーション使用	○	プレゼンテーション	
	メール	社内でのやり取り	○	社外とのやり取り	○	クレーン対応		報告連絡	
タイピング	キー位置の把握		ほぼブラインドタッチ	○	ブラインドタッチ可能		打ち込みが速い		

職 歴			
前職歴①	在籍期間	5年2ヶ月	○設備工事関連企業にて半導体製造装置の保守、メンテナンス業務に従事 ・精密機械の種類や使用状況に応じた様々な洗浄や機械の分解・組立などを担当 ・ウエハと呼ばれる半導体デバイスの製造に用いられる円盤状の基板を薬液に漬けて洗浄したり、洗浄後のウエハの梱包を実施。(クリーンルーム内での作業) ・ヒヤリハットのデータ集計を行い、チームでの改善活動も実施した。
	業種	製造	
	職種	保守、メンテナンス	
	使用ツール		
前職歴②	在籍期間	1年2ヶ月	○高校卒業後に飲食店にて接客、調理業務に従事 ・パン屋にてクリーンルーム内でのパン作り、製品の梱包を担当 ・焼肉屋にて肉の仕入れ、加工、販売や接客を担当
	業種	サービス	
	職種	接客・調理	
	使用ツール		
前職歴③	在籍期間		
	業種		
	職種		
	使用ツール		
備考	・前職歴①を退社後、IT関連の職業訓練校に入校。C言語、Java、SQLなどITエンジニアの基礎的な知識を得るための授業を受講した。 ・趣味でワールドや3Dオブジェクトを製作している。BlenderやUnity および Umodelerというツールを使用している。ゲームやアプリケーション開発の一環として、3Dモデルやオブジェクトを作成・配置したり、球体やカーブなど、複雑な形状のオブジェクトを製作しており、今後は3Dモデリングに関わる業務を行いたいと考えている。 ・バイクや車が好きで、自分で配線を触ったり、はんだを使用して車の部品を接合したりもしている。		

※個人情報が特定できないよう配慮しておりますが、印刷して使用する際は十分ご注意ください。

※職務経歴書については経歴の新しいものから抜粋して掲載しております。